Planificación provisional TFG

**Semana 1 (Feb 17- Feb 23) – Movimiento y Cámara**

* Movimiento jugador en 2D
* Colisiones con el entorno
* Cámara que siga al jugador

**Semana 2 (Feb 24 – Mar 2) – Combate: Jugador**

* Sistema de ataque melee y a distancia
* Animación de ataque
* Detección de impactos

**Semana 3 (Mar 3 – Mar 9) – Combate: Enemigos**

* IA simple (seguir al jugador, atacar, etc.)
* Animaciones de enemigos
* Sistema de salud

**Semana 4 (Mar 10 – Mar 16): NPCs e Inventario**

* NPCs con diálogos básicos
* Sistema de inventario
* Habilidad para recoger y utilizar ítems

**Semana 5 (Mar 17 – Mar 23): Comercio y Economía**

* Tiendas para comprar/vender los ítems
* Moneda interna del juego
* Stock dependiente de la progresión

**Semana 6 (Mar 24 – Mar 30): Exploración y Mapa**

* Diferentes áreas
* Sistema de cambio de escenario

**Semana 7 (Mar 31 – Abr 6): Interacciones y Puzles**

* Programar puertas, interruptores, mecanismos, etc.
* Cofres y recompensas
* Eventos interactivos en el mapa

**Semana 8 (Abr 7 – Abr 13): Misiones y progresión**

* Sistema de misiones principales
* Misiones secundarias
* Guardado y carga de partida

**Semana 9 (Abr 14 – Abr 20): Sistema de Habilidades**

* Habilidades desbloqueables
* Interfaz para gestionar las mejoras
* Diseñar progresión basada en eventos clave

**Semana 10 (Abr 21 – Abr 27): Diseño de mazmorras**

* Estructura con salas interconectadas
* Mecánicas específicas como llaves
* Recompensas adicionales

**Semana 11 (Abr 28 – May 4): Jefes**

* Patrones de ataque más complejos
* Cinemáticas simples

**Semana 12 (May 5 – May 11): Efectos Visuales y Sonido**

* Efectos visuales (partículas, explosiones, …)
* Música de Fondo
* Efectos de Sonido (pasos, ataques, menús, …)

**Semana 13 (May 12 – May 18): Interfaz y Accesibilidad**

* Menús y navegación
* Tutoriales
* Ajustes para diferentes resoluciones de pantalla

**Semana 14 (May 19 – May 25): Testing y Optimización**

* Testeo general del juego
* Arreglo de bugs
* Ajustes y optimizaciones necesarios

**Semana 15 (May 26 - Junio): Final**

* Completar la memoria
* Preparar la presentación